

GumBody®

U N I V E R S A L 8

Nous vous remercions pour la confiance que vous nous avez accordée en choisissant une télécommande **MELICONI**.

La télécommande **Universal 8** a été conçue pour regrouper les fonctions de **huit** télécommandes différentes (**2 x TELEVISEURS, 2 x MAGNETOSCOPES, 2 x RECEPTEURS SATELLITE et 2 x LECTEURS DVD**). Grâce à ses fonctionnalités et à la capacité de sa mémoire, elle représente la solution idéale pour remplacer les télécommandes perdues, hors d'usages ou cassées.

La forme ergonomique de la télécommande associée à la matière utilisée favorisent la prise en main. De plus, elle est équipée de touches souples et bien dimensionnées, ce qui vous assure un grand confort d'utilisation.

Son boîtier en matière antichoc amorti les chutes et la protège.

Avant d'utiliser la télécommande, vous devez la programmer pour chaque appareil. Pour cela, nous vous recommandons de lire attentivement les instructions ci-dessous et de conserver cette notice avec le livret des codes. Ils peuvent vous être utiles ultérieurement.

SYMBOLES ET FONCTIONS DES TOUCHES

Diode d'émission

Programmation

Touches programmables

Choix des programmes
Saisie des codes

Menu

Volume +/-
Navigation menu droit/gauche

Source externe vidéo

ENREGISTREMENT

RETOUR / TELETEXTE ROUGE

ARRÊT / TELETEXTE VERT

Touches de sélection des appareils avec voyant rouge ou jaune intégré.

Mise en veille ou mise en marche

Fonctions TELETEXTE

Validation d'une fonction menu

Programme +/-
Navigation menu haut/bas

Arrêt son (mute)

Boîtier antichoc

Fonction diverse

LECTURE

AVANCE / TELETEXTE BLEU

PAUSE / TELETEXTE JAUNE

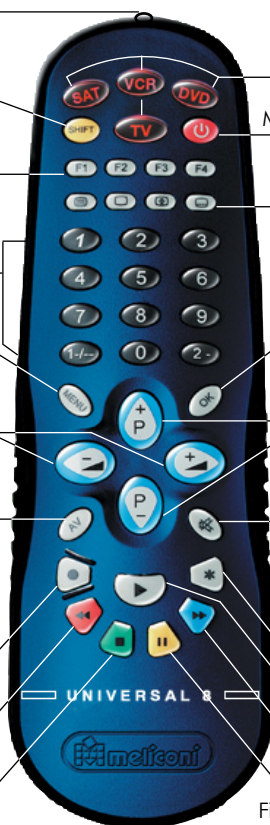


Figure 1

MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE

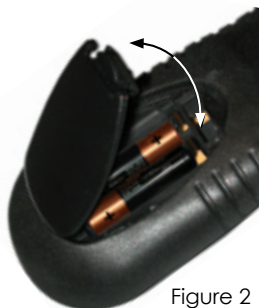


Figure 2

Soulevez la trappe située à l'arrière de la télécommande.

Placez 2 piles neuves de 1,5v de type LR03/AAA/UM-4. Attention de bien respecter la polarité qui figure en relief au fond du boîtier, le détrompeur correspond au pôle +.

Refermez la trappe.

Piles non fournies alcalines recommandées.

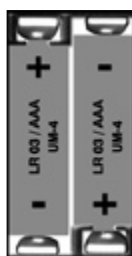
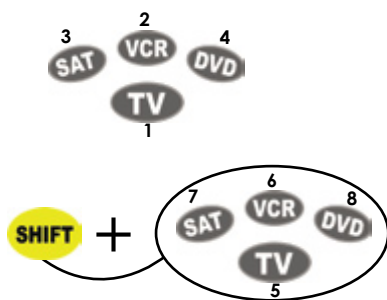


Figure 3

Ensuite programmez la télécommande pour chaque appareil.

Pour cela, choisissez une procédure **A**, **B** ou **C**. Les chapitres **D** et **E** sont facultatifs, ils indiquent comment accéder aux autres fonctions de la télécommande.

Touches de sélection



Chaque appui sur une touche est signalé par un clignotement du voyant intégré à la touche de sélection de l'appareil.

Du 1^{er} au 4^{ème} appareil, **voyant rouge** :

Appuyez préalablement sur la **touche de sélection** de l'appareil à programmer : **TV**, **VCR**, **SAT** ou **DVD**.

Du 5^{ème} au 8^{ème} appareil, **voyant jaune** :

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et une **touche de sélection** de l'appareil à programmer **SHIFT + TV**, **SHIFT + VCR**, **SHIFT + SAT** ou **SHIFT + DVD**.

A

PROGRAMMATION SIMPLIFIEE PAR LE CODE MARQUE

ETAPE 1 Recherche du code marque

Recherchez dans le livret des codes la **marque de celui-ci**, elle figure dans un cadre noir. Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**, **notez le code** qui se trouve sur la même ligne.

Exemple **APPAREIL** : **THOMSON** **011**

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la procédure de programmation **C**.

Allumez l'appareil avant de poursuivre.

ETAPE 2 Sélection de l'appareil

Sur la télécommande, **appuyez** sur la touche de sélection attribuée à cet appareil.

ETAPE 3 Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **POWER** **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, **relâchez-les**.

ETAPE 4 Saisie du code marque

Saisissez dans les **15 secondes** le code à **3 chiffres**.



Observez le voyant, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 5.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

ETAPE 5 Lancement de la recherche

Dirigez la télécommande vers l'appareil.



Appuyez et relâchez la touche **POWER** de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur cette touche vous permet de tester un code.

Validation



Dès que l'appareil **s'éteint**, **appuyez et relâchez** la touche **SHIFT**.

Observez le voyant, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3, pour tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

- Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la procédure de programmation **C**.
- Pour connaître le code mémorisé par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.
- Facultatif : Pour utiliser les autres fonctions de la télécommande, suivez les instructions du chapitre **E**.

B PROGRAMMATION PAR LE CODE DE L'APPAREIL

ETAPE 1 Recherche du code de l'appareil

Recherchez dans le livret des codes la **marque de celui-ci**, elle figure dans un cadre noir. Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**, notez le **premier code de la liste qui se trouve sous la marque**.

Exemple **APPAREIL** : **PHILIPS** **001**
103 111 112 113 124 ...

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la procédure de programmation **C**.

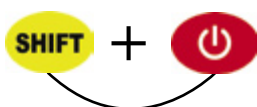
Allumez l'appareil avant de poursuivre.

ETAPE 2 Sélection de l'appareil

Sur la télécommande, **appuyez** sur la touche de sélection attribuée à cet appareil.

ETAPE 3 Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **ON** **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les.

ETAPE 4 Saisie du code de l'appareil



Saisissez dans les **15 secondes** le code à **3 chiffres**.

Observez le voyant, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Vérifiez les fonctions, si elles correspondent, la **télécommande est opérationnelle**.

Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

Si les fonctions **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, après **vérification**, **essayez** un à un les autres codes, afin de trouver celui qui correspond à votre appareil. Pour chaque code testé, **reprenez** la procédure à partir de l'ETAPE 2.

- Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la procédure de programmation **C**.

- Facultatif : Pour utiliser les autres fonctions de la télécommande, suivez les instructions du chapitre **E**.

C PROGRAMMATION PAR RECHERCHE GLOBALE

Si l'appareil **ne réagit pas** aux programmations précédentes, **essayez** cette procédure, elle recherche dans la mémoire un code compatible avec celui-ci, même si la marque ne figure pas dans le livret des codes.

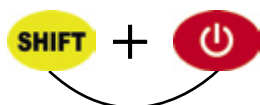
Allumez l'appareil avant de poursuivre.

ETAPE 1 Sélection de l'appareil

Sur la télécommande, **appuyez** sur la touche de sélection attribuée à cet appareil.

ETAPE 2 Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** puis **ON** et **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les.

ETAPE 3 Saisie du code global



Saisissez dans les **15 secondes** le code **0 0 0**.

Observez le voyant, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 4.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie. **Recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 2.

ETAPE 4 Lancement de la recherche



Validation



Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Appuyez et relâchez la touche  de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur la touche  vous permet de tester les codes **un par un**.

Dès que l'appareil **s'éteint**, **appuyez et relâchez** la touche  afin de **valider le code**.

Observez le voyant, 3 clignotements indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 2, pour tester les autres codes.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**. **Recommencez** une deuxième fois la procédure à partir de l'ETAPE 2 pour être certain d'avoir testé tous les codes présents dans la mémoire.

- Si vous n'obtenez pas de résultats, suivez les conseils du chapitre **F**.
- Pour connaître le code mémorisé par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.
- Facultatif : Pour utiliser les autres fonctions de la télécommande, suivez les instructions du chapitre **E**.

D IDENTIFICATION D'UN CODE

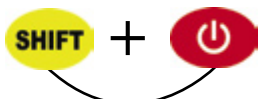
Chaque code comporte **3 chiffres**. Le voyant indique le code mémorisé par une série de clignotements. Le nombre de clignotements correspond à **1 chiffre**. Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint un court instant.

ETAPE 1 Sélection de l'appareil

Appuyez sur la touche de sélection attribuée à cet appareil.

ETAPE 2 Ouverture de la mémoire

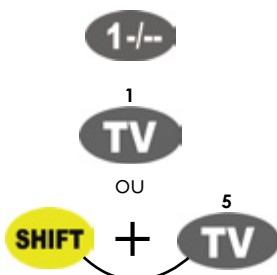
Appuyez simultanément sur les touches  et  **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les.

ETAPE 3 Lancement de l'identification

Appuyez dans les 15 secondes sur la touche  et **relâchez-la**.



Observez le voyant :

Exemple : Touche de sélection d'un **TV** code **306**

	3 clignotements Lire 3
	10 clignotements Lire 0
	6 clignotements Lire 6

Notez le code identifié sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

E FONCTIONS COMPLEMENTAIRES

Il s'agit de fonctions peu utilisées dont les symboles ne figurent pas sur la face avant de la télécommande. Vous ne pouvez les obtenir que dans le cas où ces fonctions sont présentes sur la télécommande d'origine.

Dans le livret des codes, **recherchez** le tableau du code que vous avez mémorisé. **Repérez** la fonction souhaitée et **relevez** le symbole ou le numéro qui se trouve au dessous.

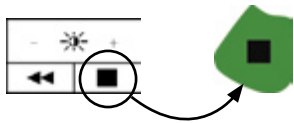
Pour connaître le code mémorisé, suivez les instructions du chapitre **D**.

Exemple : **tableau du code 100.**

[illegible]

Il existe 4 possibilités d'accès aux fonctions complémentaires :

1 - Exemple de fonction : Lumière plus (☀ +)



Vous trouvez un **symbole** sous la fonction.

Repérez ce symbole sur les touches de la télécommande.

Appuyez directement sur la **touche repérée** pour transmettre la fonction à l'appareil.

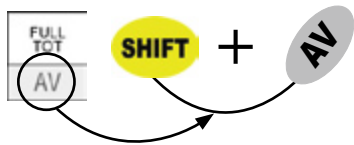
2 - Exemple de fonction : Contraste plus (●+)



Vous trouvez la combinaison d'un **symbole** et d'un **numéro** sous la fonction. **Repérez** ce **symbole** sur les touches de la télécommande.

Appuyez directement sur la **touche repérée** pour transmettre la fonction à l'appareil.

3 - Exemple de fonction : **FULL TOT**



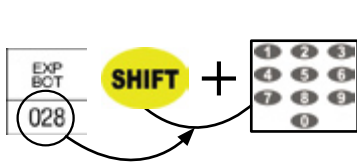
Vous trouvez un **symbole grisé** sous la fonction.

Repérez ce symbole sur les touches de la télécommande.

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et la touche repérée.

La fonction est transmise à l'appareil et s'arrête dès que vous relâchez les deux touches.

4 - Exemple de fonction : **EXP BOT**



Vous trouvez un **numéro** sous la fonction.

Notez ce numéro.

Appuyez sur la touche  et **maintenez-la appuyée.**

Saisissez le numéro et **maintenez appuyée** la touche du **dernier chiffre saisi**.

La fonction est alors transmise à l'appareil et s'arrête dès que vous relâchez les deux touches.

PERSONNALISATION DES TOUCHES PROGRAMMABLES

F1

F2

F3

F4

Cette procédure est identique pour chaque touche de sélection.

Il est possible de personnaliser ces touches et de disposer de **4 fonctions** complémentaires.

Selon le code mémorisé ces touches peuvent déjà comporter des fonctions d'origine. Cependant, elles peuvent être affectées à d'autres fonctions qui remplaceront les précédentes.

Dans le livret des codes, **recherchez** le tableau du code que vous avez mémorisé. **Repérez** la fonction ainsi que le numéro qui se trouve au dessous. **Seules les fonctions ayant un numéro peuvent être affectées sur une touche programmable.**

Pour connaître le code mémorisé, suivez les instructions du chapitre **D**.

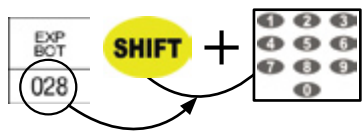
ETAPE 1 Sélection de l'appareil

Appuyez sur la touche de sélection attribuée à cet appareil.

ETAPE 2 Saisie du numéro de la fonction.

Appuyez sur la touche **SHIFT** et **maintenez-la appuyée** durant cette procédure.

Exemple de fonction : **Exp Bot**, affectée à une touche programmable.



Saisissez le numéro qui se trouve au dessous de la fonction recherchée.

Choix de la touche



Appuyez sur une touche programmable à affecter et **observez le voyant** :

3 clignotements confirment que la touche est affectée.

Relâchez les touches **SHIFT** et celle affectée.

Si le voyant ne clignote pas recommencez la procédure .

Vérification de la touche

La fonction est **transmise** à l'appareil en **appuyant** sur la touche que vous venez d'affecter

F CONSEILS

• TELETEXTE.

Ce mode d'information n'est utilisable que si votre téléviseur en est équipé. Les principaux symboles des fonctions figurent sur les touches de la télécommande, figure 1. Les autres symboles se trouvent dans le livret des codes, **voir** le tableau du code que vous avez mémorisé. Pour les utiliser, suivez les instructions du chapitre **E**.

• Utilisation de la télécommande ?

Consultez préalablement la notice de chaque appareil pour connaître l'existence et la fonction de chaque touche. Les principaux symboles des fonctions de la télécommande sont indiqués sur la figure 1. Chaque appui sur une touche est signalé par un clignotement du voyant intégré à la touche de sélection, pour celles qui ne comportent pas de fonctions, le voyant reste éteint.

• Vous souhaitez commander un autre appareil ?

Effectuez une procédure de programmation **A**, **B** ou **C**, le nouveau code ainsi mémorisé remplace le précédent.

• Si après avoir suivi les conseils de programmations vous n'obtenez pas de résultats, contactez le SERVICE ASSISTANCE CONSOMMATEURS **MELICONI France**.

Du lundi au samedi 8h30 à 19h30

Téléphone : **N° Indigo 0 825 099 085**

0,15 € T.T.C./min

Internet : **www.meliconi.fr**

E-mail : **telecommande@meliconi.fr**

• Afin que nous puissions vous renseigner au mieux, vous devez nous communiquer les éléments suivants : Marque et Modèle de l'appareil ainsi que la référence de la télécommande d'origine.

Exemple :

MARQUE	TYPE	MODELE	REF. TLC D'ORIGINE	CODE
PHILIPS	TV	28ML8976	RC 6411	?
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

• Vous appuyez sur une touche mais vous n'obtenez pas la bonne fonction ?

Le code que vous avez mémorisé n'est pas le bon essayez les autres codes pour cela, **recommencez** une procédure de programmation **A**, **B** ou **C**, afin de tester les autres codes présents dans la mémoire.

INDICATION DE L'ETAT DES PILES

- **Après avoir mis les piles en place, vous appuyez sur une touche et le voyant ne clignote pas ?**

Vérifiez que les piles sont neuves et bien positionnées, figures 2 et 3.
(Contrôlez la date de péremption indiquée).

- **Quand vous appuyez sur une touche, le voyant clignote rapidement ?**

Cela indique que les piles sont usées, veuillez les remplacer au plus tôt.

- **Après une longue période d'utilisation de la télécommande, vous appuyez sur une touche et le voyant ne clignote plus ?**

En effet, lorsque la tension des piles descend au dessous d'un certain seuil, le micro processeur de la télécommande bloque son fonctionnement afin de sauvegarder les codes mémorisés. Cet état, informe l'utilisateur de la nécessité de remplacer les piles.

- **Pendant le remplacement des piles, la sauvegarde des codes mémorisés est assurée durant 5 minutes.**

- Remplacez les piles une fois par an environ, sachant que leur durée de vie est variable selon l'utilisation de la télécommande.

- Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves ou différents type de piles (salines, alcalines ou rechargeables).

- Ne pas laisser de piles usagées dans la télécommande ; Retirez les piles si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période. Toute fuite ou corrosion pourrait l'endommager.

- En cas de besoin, pour faire valoir vos droits à notre garantie contractuelle de **2 ans**, la télécommande doit nous être retournée accompagnée de la facture d'achat ou du ticket de caisse mentionnant la date et le lieu d'achat. Les frais d'expédition du produit sont à la charge du client, le retour est pris en charge par **MELICONI France**. La garantie légale s'applique dans tous les cas et sans conditions.

CARACTERISTIQUES

Compatible avec 8 appareils TV, VCR, SAT et DVD.	41 touches de fonctions souples dont 4 touches de sélection avec voyant intégré rouge ou jaune.
Alimentation : 3v 2 piles 1,5v de type R03/AAA/UM-4 Alcalines recommandées. Autonomie 1 an environ.	Façade en ABS.
Sauvegarde des codes mémorisés, sans piles : 5 min.	Boîtier polyuréthane antichoc d'une épaisseur de 6 mm.
Transmission par diode infrarouge Grand angle et forte puissance.	Technologie CMS (Composants de surface).
Portée 10 m sans obstacle, selon la sensibilité du récepteur.	Dimensions en mm : 215 x 65 x 30 Poids net (sans les piles) : 150 gr Conforme à la norme CE.

Les informations et caractéristiques qui figurent dans cette notice sont données à titre indicatif. Soucieux de la qualité de ces produits la **Société MELICONI S.p.A** se réserve le droit d'effectuer des modifications sans préavis.